Tests de aceptación   
Acme Patronage

Este documento describe los test de aceptación para el Proyecto Acme Patronage.

|  |  |
| --- | --- |
| Equipo de desarrollo | |
| Identificador | *G7* |
| Miembros | *Alcalá Gamero, Guillermo; Ramírez González, Marta; Calbet González, María Victoria; Romero Espárraga, David; Ortiz Calleja, Jesús; Utrilla Martín, Juan Carlos.* |
| Equipo de testeo | |
| Identificador | *G69* |
| Miembros | *Reyes Aroca, Camila; Pérez Llorente, Ángel; Ortiz Aguilar, Sergio; Lucas Lozano, Ismael; Lozano Pineda, José Ángel; Castaño del Castillo, Carlos.* |
| Datos de registro | |
| Diseñadores del test | *Alcalá Gamero, Guillermo; Ramírez González, Marta; Calbet González, María Victoria; Romero Espárraga, David; Ortiz Calleja, Jesús; Utrilla Martín, Juan Carlos.* |
| Testers | *Reyes Aroca, Camila; Pérez Llorente, Ángel; Ortiz Aguilar, Sergio; Lucas Lozano, Ismael; Lozano Pineda, José Ángel; Castaño del Castillo, Carlos.* |
| Notas | *Añadir notas si es necesario* |

Índice

[CU-01: Registrarse como usuario 3](#_Toc514707485)

[CU-02: Listar los proyectos 3](#_Toc514707486)

[CU-03: Buscar proyectos 4](#_Toc514707487)

[CU-04: Crear un proyecto 5](#_Toc514707488)

[CU-05: Editar un proyecto 7](#_Toc514707489)

[CU-06: Borrar o cancelar un proyecto 10](#_Toc514707490)

[CU-07: Borrar un proyecto con una queja legítima 13](#_Toc514707491)

# CU-01: Registrarse como usuario

# CU-02: Listar los proyectos

*Descripción*

*Un usuario no autenticado deseará poder ver los proyectos almacenados en el sistema. Él o ella clicará en el botón del menú principal “Lista los proyectos” y se mostrarán todos los proyectos con fecha de fin futura y su respectiva categoría, así como también estarán ordenados por momento de creación (los proyectos más nuevos, serán los primeros)*

*Acceso*

*Menú principal -> Lista los proyectos*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#001> | |
| Descripción | *El sistema desplegará todos los proyectos con fecha de fin futura y su respectiva categoría* |
| Esperado |  |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#002> | |
| Descripción | *La paginación del listado de proyectos funciona según lo previsto; es decir, una vez que se clica sobre una página nueva, el sistema devuelve el siguiente grupo de proyectos.* |
| Esperado | *Se enseña un nuevo grupo de proyectos.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#003> | |
| Descripción | *Listar los proyectos funciona correctamente en Español e Inglés.* |
| Esperado | *El sistema mostrará los mensajes y menús en el lenguaje seleccionado. (mostrar capturas)* |
| Salida |  |
| Notas |  |

# CU-03: Buscar proyectos

*Descripción*

*Un usuario no autenticado deseará poder ver los proyectos almacenados en el sistema que incluyan una palabra clave. Él o ella clicará en el botón del menú principal “Lista los proyectos” y escribirá en la barra de búsqueda la palabra clave, mostrando todos los proyectos (ordenados por orden de creación) que tengan esa palabra en su título o descripción.*

*Acceso*

*Menú principal -> Lista los proyectos -> escribir una palabra en la barra de buscar*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#001> | |
| Descripción | *El sistema desplegará todos los proyectos que contengan la palabra clave en su título o descripción, ordenados por fecha de creación.* |
| Esperado |  |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#002> | |
| Descripción | *Si no se escribe nada en la barra de búsqueda, se mostrarán todos los proyectos del sistema con fecha de fin futura ordenados por fecha de creación.* |
| Esperado | *Se enseñan los proyectos almacenados en el sistema.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#003> | |
| Descripción | *Listar los proyectos buscados funciona correctamente en Español e Inglés.* |
| Esperado | *El sistema mostrará los mensajes y menús en el lenguaje seleccionado. (mostrar capturas)* |
| Salida |  |
| Notas |  |

# CU-04: Crear un proyecto

*Descripción*

*Un usuario autenticado con el rol “user” deseará poder crear un proyecto. Para realizar esta acción, en el listado de los proyectos, encontrará un botón debajo de la tabla que diga “Crear un proyecto”. Para finalizar la creación, el usuario clicará el botón “guardar*

*Acceso*

*Menú principal -> Lista los proyectos/Mis proyectos -> Crear un proyecto*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#001> | |
| Descripción | *Un usuario comúnmente conocido como creador, creará un proyecto rellenando al menos el título, descripción, objetivo económico, dinero mínimo del patrocinio, fecha de fin del proyecto y categoría.* |
| Esperado | *El proyecto se guardará en la base de datos y el usuario es redirigido a la lista de sus proyectos creados.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#002> | |
| Descripción | *El usuario clica en el botón de “guardar” sin ningún campo relleno.* |
| Esperado | *El usuario es redirigido a la vista de creación y aparecerán los mensajes de error describiendo el problema.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#003> | |
| Descripción | *El usuario clicará el botón “guardar” rellenando los campos requeridos, pero con una fecha de fin pasada.* |
| Esperado | *El usuario es redirigido a la vista de creación y aparecerán los mensajes de error en la pantalla mostrando el problema.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#004> | |
| Descripción | *El usuario clicará el botón “guardar” rellenando los campos requeridos, pero con un objetivo económico menor que el dinero de patrocinio mínimo.* |
| Esperado | *El usuario es redirigido a la vista de creación y aparecerán los mensajes de error en la pantalla mostrando el problema.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#005> | |
| Descripción | *Crear un proyecto funciona correctamente en Español e Inglés.* |
| Esperado | *El sistema mostrará los mensajes y menús en el lenguaje seleccionado. (mostrar capturas)* |
| Salida |  |
| Notas |  |

# CU-05: Editar un proyecto

*Descripción*

*Un usuario autenticado con el rol “user” deseará poder editar un proyecto. Para realizar esta acción, en el listado de los proyectos, encontrará una columna dentro de la tabla que diga “Editar un proyecto”, mostrándose el botón “Editar” en caso de que el proyecto sea modo borrador. Para finalizar el editado, el usuario clicará el botón “guardar”*

*Acceso*

*Menú principal -> Lista los proyectos/Mis proyectos -> Editar un proyecto -> Editar*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#001> | |
| Descripción | *Un usuario comúnmente conocido como creador, editará un proyecto que no se encuentre en modo final. Se podrá cambiar alguno de los campos de título, descripción, objetivo económico, dinero mínimo del patrocinio, fecha de fin del proyecto, categoría e incluso poder cambiarlo a modo final.* |
| Esperado | *El proyecto se guardará en la base de datos y el usuario es redirigido a la lista de sus proyectos creados. En caso de estar en modo final, ya no aparecerá el botón de “Editar”* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#002> | |
| Descripción | *El usuario clica en el botón de “guardar” sin ningún campo relleno.* |
| Esperado | *El usuario es redirigido a la vista de creación y aparecerán los mensajes de error describiendo el problema.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#003> | |
| Descripción | *El usuario clicará el botón “guardar” rellenando los campos requeridos, pero con una fecha de fin pasada.* |
| Esperado | *El usuario es redirigido a la vista de creación y aparecerán los mensajes de error en la pantalla mostrando el problema.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#004> | |
| Descripción | *El usuario clicará el botón “guardar” rellenando los campos requeridos, pero con un objetivo económico menor que el dinero de patrocinio mínimo.* |
| Esperado | *El usuario es redirigido a la vista de creación y aparecerán los mensajes de error en la pantalla mostrando el problema.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#005> | |
| Descripción | *El usuario clicará el botón “guardar” cambiando algún campo por otro, por ejemplo, el título y se guardará correctamente* |
| Esperado | *El usuario es redirigido a la vista de creación y aparecerá el proyecto con el campo que se ha editado, cambiado.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#006> | |
| Descripción | *El usuario clicará el botón “guardar” cambiando el proyecto a modo final y se guardará correctamente.* |
| Esperado | *El usuario es redirigido a la vista de creación y aparecerá el proyecto editado, éste ya no presentará ningún color de modo borrador y no aparecerá el botón “Editar”.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#007> | |
| Descripción | *Un usuario intentará editar un proyecto guardado en modo final mediante URL.* |
| Esperado | *Un proyecto que ha sido guardado en modo final, no podrá ser modificado. Si se intenta acceder mediante URL o modificarse por HTML, el usuario será redirigido a la lista de proyectos mostrándose el respectivo mensaje de error.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#008> | |
| Descripción | *Un usuario intentará editar un proyecto que no le pertenece mediante URL.* |
| Esperado | *Si se intenta acceder mediante URL o modificarse por HTML, el usuario será redirigido a la lista de proyectos mostrándose el respectivo mensaje de error.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#009> | |
| Descripción | *Editar el proyecto funciona correctamente en Español e Inglés.* |
| Esperado | *El sistema mostrará los mensajes y menús en el lenguaje seleccionado. (mostrar capturas)* |
| Salida |  |
| Notas |  |

# CU-06: Borrar o cancelar un proyecto

*Descripción*

*Un usuario autenticado con el rol “user” deseará poder borrar un proyecto. Para realizar esta acción, en el listado de los proyectos, encontrará una columna dentro de la tabla que diga “Borrar/Cancelar un proyecto”, mostrándose el botón “Borrar” en caso de que el proyecto no contenga ningún patrocinio, independientemente si está en modo final o no, y mostrando el botón de “Cancelar” en caso de que el proyecto esté en modo final y contenga patrocinios*

*Acceso*

*Menú principal -> Lista los proyectos/Mis proyectos -> Borrar/cancelar un proyecto -> Borrar/Cancelar (dependiendo de la acción que se quiera realizar)*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#001> | |
| Descripción | *Un usuario comúnmente conocido como creador, borrará un proyecto que no tenga ningún patrocinio, independientemente si se encuentra en modo final. La fecha de fin ha de ser futura.* |
| Esperado | *El usuario es redirigido a la lista de proyectos viendo que el proyecto borrado, ya no se encuentra dentro de la lista, pues se ha borrado de la base de datos* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#002> | |
| Descripción | *El usuario clica en el botón de “Cancelar” que contenga patrocinadores, esté en modo final y la fecha de fin sea futura y el proyecto pasará a estar cancelado, cambiándose su color.* |
| Esperado | *El usuario es redirigido a la lista de proyectos y aparecerá el proyecto cancelado de otro color.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#003> | |
| Descripción | *Un proyecto que no se pueda cancelar ni borrar, no mostrará ningún botón.* |
| Esperado | *En el listado de proyectos, aparecerá un mensaje en la columna de “Borrar/Cancelar proyecto” que diga que no se puede cancelar/borrar.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#004> | |
| Descripción | *Un usuario intentará borrar un proyecto cancelado mediante URL.* |
| Esperado | *Un proyecto que ya ha sido cancelado, no podrá ser borrado. Si se intenta acceder mediante URL o modificarse por HTML, el usuario será redirigido a la lista de proyectos mostrándose el respectivo mensaje de error.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#005> | |
| Descripción | *Un usuario intentará borrar un proyecto con fecha de fin pasada mediante URL.* |
| Esperado | *Un proyecto que ya ha sido terminado, no podrá ser borrado. Si se intenta acceder mediante URL o modificarse por HTML, el usuario será redirigido a la lista de proyectos mostrándose el respectivo mensaje de error.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#006> | |
| Descripción | *Un usuario intentará borrar un proyecto con patrocinadores mediante URL.* |
| Esperado | *Un proyecto que tiene patrocinadores, no podrá ser borrado. Si se intenta acceder mediante URL o modificarse por HTML, el usuario será redirigido a la lista de proyectos mostrándose el respectivo mensaje de error.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#007> | |
| Descripción | *Un usuario intentará cancelar un proyecto con fecha de fin pasada mediante URL.* |
| Esperado | *Un proyecto que ya ha sido terminado, no podrá ser cancelado. Si se intenta acceder mediante URL o modificarse por HTML, el usuario será redirigido a la lista de proyectos mostrándose el respectivo mensaje de error.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#008> | |
| Descripción | *Un usuario intentará cancelar un proyecto en modo borrador mediante URL.* |
| Esperado | *Un proyecto que está modo borrador no podrá ser cancelado. Si se intenta acceder mediante URL o modificarse por HTML, el usuario será redirigido a la lista de proyectos mostrándose el respectivo mensaje de error.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#009> | |
| Descripción | *Un usuario intentará borrar o cancelar un proyecto que no le pertenece mediante URL.* |
| Esperado | *Si se intenta acceder mediante URL o modificarse por HTML, el usuario será redirigido a la lista de proyectos mostrándose el respectivo mensaje de error.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#010> | |
| Descripción | *Borrar/Cancelar el proyecto funciona correctamente en Español e Inglés.* |
| Esperado | *El sistema mostrará los mensajes y menús en el lenguaje seleccionado. (mostrar capturas)* |
| Salida |  |
| Notas |  |

# CU-07: Borrar un proyecto con una queja legítima

*Descripción*

*Un usuario autenticado con el rol “admin” deseará poder borrar un proyecto. Para realizar esta acción, en el listado de los proyectos, encontrará una columna dentro de la tabla que diga “Borrar un proyecto”, mostrándose el botón “Borrar” en caso de que el proyecto. Para ejecutar esta acción correctamente, el proyecto tiene que tener una queja legítima.*

*Acceso*

*Menú principal -> Lista los proyectos/Todos los proyectos -> Borrar un proyecto -> Borrar*

*Tests*

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#001> | |
| Descripción | *Un administrador borrará un proyecto que tenga una queja legítima.* |
| Esperado | *El administrador es redirigido a la lista de proyectos viendo que el proyecto borrado, ya no se encuentra dentro de la lista, pues se ha borrado de la base de datos* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#002> | |
| Descripción | *El administrador clica en el botón de “Borrar”, si ese proyecto no tiene queja legítima no se podrá borrar.* |
| Esperado | *El administrador es redirigido a la lista de proyectos y aparecerá el mensaje de error correspondiente.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#003> | |
| Descripción | *Un administrador intentará borrar un proyecto sin queja legítima mediante URL.* |
| Esperado | *Un proyecto sin queja legítima no podrá ser borrado. Si se intenta acceder mediante URL o modificarse por HTML, el usuario será redirigido a la lista de proyectos mostrándose el respectivo mensaje de error.* |
| Salida |  |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test<#004> | |
| Descripción | *Borrar el proyecto funciona correctamente en Español e Inglés.* |
| Esperado | *El sistema mostrará los mensajes y menús en el lenguaje seleccionado. (mostrar capturas)* |
| Salida |  |
| Notas |  |